

## ALARMNA CENTRALA DSC PC510

### Osobine

- Alarmna centrala sa nadzorom greške, alarmnom memorijom, glavnim pristupnim kodom i 3 programabilna pristupna koda, brzo naoružavanje.
- 4 zone
- 6 programabilnih zona sa brzim i sporim vremenom odziva i tihim ili zvučnim alarmom
- 2 programabilna izlaza sa 9 opcija
- Programiranje se vrši preko tastature
- EEPROM memorija zadržava sva podešavanja čak i kada se panel isključi sa napajanja
- Zaštita od prenapona, statičkih pražnjenja, udara groma

### Tehničke specifikacije

#### PC510 upravljački panel

- Četiri potpuno programabilne zone
- Zone su zatvorene sa EOL otpornicima
- Maksimalna otpornost petlje u zoni: 100 oma
- Izlaz za zvono/sirenu sa osiguračem 5A
- Alarm zvona/sirene: stalni i impulsni
- Programabilni izlazi: 50 mA sa 9 opcija
- Dodatni izlaz napajanja:
- 800 mA sa 40 VA transformatorom
- 500 mA sa 20 VA transformatorom
- Maksimalno 3 tastature po sistemu
- Potreban akumulator: 12Vdc
- 1,2Ah obezbeđuje 4 sata neprekidnog rada pri 200mA spoljnog opterećenja
- 4Ah obezbeđuje 4 sata neprekidnog rada pri 800mA spoljnog opterećenja
- Potreban transformator: 16Vac, 20-40 VA
- Dimenzije panela: 178 x 229 x 76 mm

#### SL-40 tastatura

- 12 tastera
- 3 alarmna tastera: požar, pomoć i panika
- 3 LED diode: spreman, uključen, problem
- 4 LED diode za zone
- Dimenzije: 120 x 70 x 30 mm

#### PC-500RK tastatura

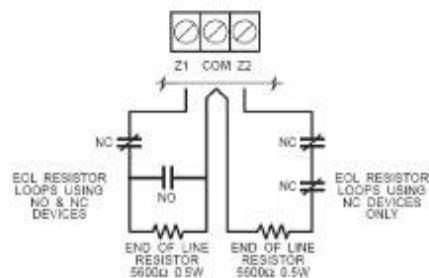
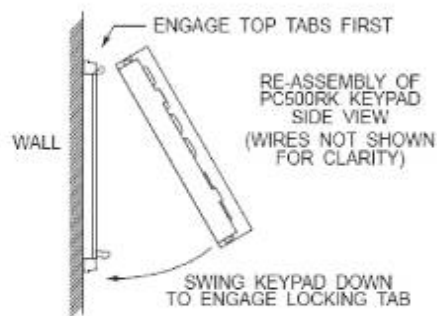
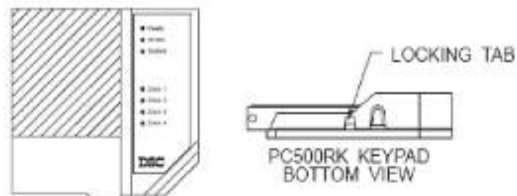
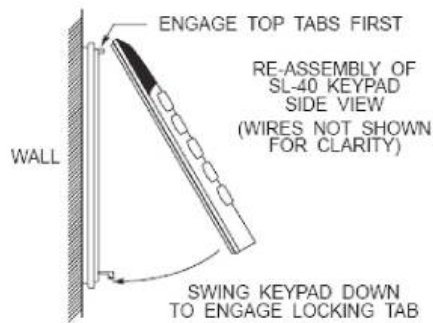
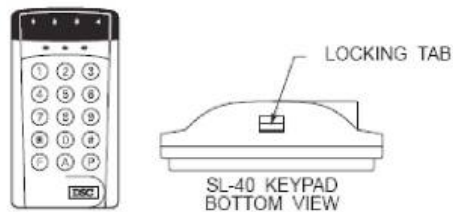
- 12 tastera
- 3 alarmna tastera: požar, pomoći panika
- 3 LED diode: spreman, uključen, problem
- 4 LED diode za zone
- Nominalna potrošnja struje: 30 mA
- Dimenzije: 114 x 114 x 25.4 mm

Odaberi suvu lokaciju blizu strujne utičnice i uzemljenja.

Ukloni sve elemente iz kućišta panela. Pre pričvršćivanja kućišta na zid, pritisni četiri držača za štampanu ploču u izdignuti otvore za montažu sa zadnje strane kućišta. Takođe, pričvrsti šraf za povezivanje uzemljenja u otvor na kućištu. Pridržavajući kućište uvuci sve žice unutra. Pričvrsti kućište za zid koristeći priložene šrafove. Preporučuje se korišćenje odgovarajućih tiplova za montažu. Pritisni PC510 panel na plastične držače. Uvuci sve kablove i pripremi ih za povezivanje.

## Montaža tastature

PC510 panelom se upravlja pomoću tastatura SL-40 ili PC500RK. Tastature treba smestiti blizu ulazno-izlaznih vrata na visini odgovarajućoj za sve korisnike. Pogledaj ilustracije za tastaturu koja je isporučena uz panel. Rastavi tastaturu pritiskajući jezičak koji se nalazi na donjem delu tastature. Pripremi otvor u zidu na željenom mestu i provuci žice za tastaturu kroz otvor. Pričvrsti zadnju ploču tastature za zid. Poveži žice na odgovarajuće priključke na tastaturi prema priloženom dijagramu. Zakači vrh tastature za jezičak na gornjoj ivici zadnje ploče a zatim prisloni i donji deo tastature na jezičak sa donje strane zadnje ploče. Proveri da li je tastatura čvrsto zakačena.



Burglary Zone Wiring Chart

Wire Gauge	Maximum wire length to End of Line Resistor (feet/meters)
24	1900 / 579
22	3000 / 914
20	2400 / 1493
19	6200 / 1889
18	7800 / 2377

Figures are based on maximum wiring resistance of 100 ohms.

## Povezivanje

*Pažnja: Završi kompletno povezivanje pre priključenja baterije i mrežnog napona.*

- Povezivanje zone provale  
Definicija zone provale, (npr. kašnjenje, trenutno, 24 časa, itd.) se programira uz pomoć tastature.
- Povezivanje spoljnog napajanja  
Spoljne napajanje se može koristiti za napajanje detektora pokreta i drugih uređaja koji zahtevaju 12Vdc. Ukupno opterećenje se mora izračunati za sve uređaje povezane preko AUX +/- priključaka i za uređaje povezane preko AUX + i PGM priključaka. Ukupna izlazna struja ne sme da pređe 800 mA.
- PGM priključci  
PGM priključci se mogu kontrolisati uz pomoć različitih programskih opcija. Uređaji koji se kontrolišu preko PGM izlaza moraju biti povezani između PGM i AUX + priključaka.
- Povezivanje mrežnog napajanja  
Završi kompletno povezivanje upravljačkog panela pre povezivanje mrežnog napajanja ili akumulatora. Transformator ne bi trebao da bude povezan na utičnicu kojom se upravlja uz pomoć nekog prekidača.
- Povezivanje akumulatora  
Ako je akumulator povezan sa obrnutim polaritetom, osigurač od 5 A će pregoreti i mora biti zamenjen. Napon punjenja akumulatora je podešen fabrički i ne bi ga trebalo podešavati. Ako je mrežno napajanje isključeno i napon akumulatora padne ispod približno 9,5 V akumulator će se automatski isključiti i panel će prestati sa radom. Za ponovni nastavak rada mora se uključiti mrežni napon.
- Povezivanje KEY priključka  
KEY priključak može biti programiran za isključivanje uz pomoć tastera ili kao tamper zona.

## Funkcije tastature

### Uvod

Tastatura obezbeđuje kompletnu kontrolu sistema PC510. Takođe, kompletno programiranje sistema vrši se preko tastature. Četiri lampice zona daju prikaz stanja zona, a tri funkcijske lampice daju prikaz stanja sistema. Zujalica u tastaturi daje do znanja korisniku da li je ukucao ispravnu ili pogrešnu šifru, i još neke informacije o kojima će kasnije biti više reči.

### Master šifra

Fabrički, master šifra je 1234. Master šifra se koristi za naoružavanje i razoružavanje sistema, za isključenje u slučaju alarmiranja, za unošenje i promenu ostalih pristupničkih šifara i za podešavanje ostalih korisničkih funkcija. Promena same master šifre vrši se na način opisan u poglavlju [\*]+[5]+[Master šifra]: Programiranje pristupničkih šifara.

## **Instalaterska šifra**

Fabrički, instalaterska šifra je 0510. Ulazak u programiranje sistema od strane instalatera vrši se komandom [\*][8][Instalaterska šifra]. Ova šifra može se promeniti na način kako je to prikazano u poglavlju Vodič kroz programiranje, sekcija 3.

## **Naoružavanje**

Pre naoružanja sistema potrebno je zatvoriti sva vrata i prozore i prestati sa kretanjem u prostorijama zaštićenim detektorima pokreta. Ukoliko svetli lampica SYSTEM proverite sa [\*][2] ima li u centrali problematičnih stanja i sa [\*][1] ima li bajpasovanih zona. Sistem može da se naoruža samo kada svetli lampica READY, odnosno kada su sve zone zatvorene. Ukoliko je bilo koja zona otvorena (otvorena vrata štice magnetnim kontaktom ili ima kretanja u nekoj od štice prostora) lampica READY neće svetleti i sistem neće moći da se naoruža.

Za naoružanje sistema ukucajte ispravnu četvorocifrenu pristupnu šifru. Pri ukucavanju svake cifre tastatura će emitovati po jedan bip. Kada su ukucane sve četiri cifre pristupne šifre upaliće se lampica ARMED i tastatura će se oglasiti sa 6 kratkih bipova. Ukoliko je ukucana pogrešna šifra tastatura će dati jedan dugačak bip. Pritisnite taster [#] i ukucajte ispravnu šifru.

Kada se ukuca ispravna šifra i upali lampica ARMED, potrebno je napustiti prostoriju definisanu kao ulazno-izlaznu pre nego što istekne programirano izlazno vreme. Po isteku izlaznog vremena na tastaturi ostaje da svetli jedino lampica ARMED.

Fabrički podešeno izlazno vreme je 120 sekundi. U Vodiču kroz programiranje (sekcija 1) možete definisati koja zona može biti povređena u toku izlaznog vremena, a u sekciji 2 možete promeniti izlazno vreme.

## **Auto-bajpasovanje (naoružavanje u kući i van kuće)**

Ukoliko se po ukucavanju pristupne šifre za naoružavanje sistema ne povredi zona definisana kao ulazno-izlazna, sistem će se po isteku izlaznog vremena naoružati i automatski bajpasovati zone koje su isprogramirane kao Home-Away zone. Ova karakteristika omogućava korisniku da naoružava sistem i kada boravi u kući. U protivnom za naoružavanje sistema pri boravku u kući bilo bi potrebno manuelno bajpasovanje određenih zona (prostorije u kojima se boravi).

## **Naoružavanje bez ulaznog kašnjenja**

Sistem može da se naoruža sa [\*][9][pristupna šifra]. Sistem je tada naoružan na način koji je opisan u prethodnoj tački (autobajpasovanje), s tim što i sve zone definisane kao ulazno-izlazne postaju trenutne. Znači pri povredi bilo koje zone osim zona definisanih kao Stay-Away (koje su automatski bajpasovane) alarmne sirene se trenutno aktiviraju.

## **Razoružavanje sistema**

Uđite u prostoriju definisanu kao ulazno-izlazna. Tastatura će početi sa emitovanjem konstantnog zvuka da bi upozorila da je potrebno razoružati sistem. Priđite do tastature i ukucajte ispravnu pristupnu šifru. Ukoliko ste pogrešili pri ukucavanju šifre pritisnite [#] i ukucajte ponovo. Ugasiće se lampica Armed i prestaće emitovanje zvuka iz tastature. Pristupna šifra mora biti ukucana pre isteka programiranog ulaznog vremena, jer će se u protivnom aktivirati alarmne sirene. Promena ulaznog vremena vrši se na način kako je to prikazano u poglavlju Vodič kroz programiranje, sekcija 2.

## **[\*][0]: brzo naoružavanje**

Pomoću ove opcije (pritiskom na tastere [\*][0]) možete naoružati ali ne i razoružati sistem. Ovo je korisno kada korisnik izlazi iz objekta, želi da naoruža sistem, ali ne želi da bilo ko vidi kojom šifrom to radi. Pritiskom na [\*][0] počinje da ističe izlazno vreme i prostorija se mora napustiti. Po isteku izlaznog vremena sistem je potpuno naoružan.

### **[\*]+[1]+[pristupna šifra]: bajpasovanje zona**

Bajpasovane zone neće aktivirati alarm. Koristeći bajpasovanje vi možete eliminisati zaštitu određenih prostorija, a na ovaj način možete izvršiti eliminisanje neispravnog ili oštećenog senzora do njegove popravke.

Kada je sistem isključen ukucajte [\*][1][pristupna šifra] i dobićete prikaz koje su zone bajpasovane. Za bajpasovane zone svetleće odgovarajuća lampica zone. Bajpasovanje zona se automatski poništava prilikom razoružavanja sistema.

Postupak za bajpasovanje zona: Ukucajte [\*][1][pristupna šifra]. Upaliće se lampica SYSTEM. Ukucajte broj zone koju želite da bajpasujete i lampica odgovarajuće zone će se upaliti. Za poništavanje bajpasa određene zone možete ponovo ukucati broj zone i lampica te zone će se ugasiti. Kada ste sigurni da ste izvršili bajpasovanje kako ste hteli pritisnite taster [#].

### **[\*]+[2]: prikaz problematičnih stanja**

Centrala PC510 nadgleda dve vrste problema. Ako je u pitanju gubitak AC napajanja upaliće se lampica SYSTEM. Ako istovremeno nema AC napajanja i ako je slab akumulator svetleće lampica SYSTEM i tastatura će emitovati dva kratka bipa na svakih 10 sekundi. Za prikaz vrste problema ukucajte [\*][2] i upaliće se odgovarajuće lampice zona:

Lampica zone	Opis
1	Slab akumulator. Problem će biti prikazan kada je napon akumulatora mali, a nema AC napajanja
2	Gubitak AC napajanja

### **[\*]+[3]: prikaz memorije alarma**

Alarm prouzrokovan u poslednjem naoružanom stanju sistema biće sačuvan u memoriji. Za prikaz memorije alarma ukucajte [\*][3]. Svetleće lampica SYSTEM i lampice onih zona zbog kojih je došlo do alarmiranja. Memorija alarma će se poništiti prilikom sledećeg naoružavanja sistema.

### **[\*]+[4]: test sirena**

Ukucavanjem [\*][4] aktiviraće se sve sirene i svetleće sve lampice na tastaturi 2 sekunde.

### **[\*]+[5]+[master šifra]: programiranje pristupnih šifara**

Komandom [\*][5][Master šifra] korisnik može da programira master i još tri pomoćne pristupne šifre.

Ukucajte [\*][5][master šifra]. Treptaće lampice READY, ARMING i SYSTEM, a lampice zona će prikazivati stanje u toku programiranja na sledeći način:

Lampica zone	Status šifre
Ne svetli	šifra nije isprogramirana
Svetli	šifra je isprogramirana
Treperi	u toku je programiranje

Kada se prvi put ukuca komanda [\*][5][master šifra] lampica zone 1 će svetleti pokazujući da je master šifra već fabrički programirana (1234).

### **[\*]+[6]: signalizacija prolaska (DOOR CHIME)**

Aktiviranjem ove funkcije tastature će se oglašavati sa 5 kratkih bipova svaki put kada se povredi bilo koja zona programirana kao ulazno-izlazna ili trenutna zona. Ova funkcija je pogodna za signalizaciju otvaranja i zatvaranja ulaznih vrata. Ova funkcija može biti aktivna samo kada je sistem razoružan.

Za aktiviranje i deaktiviranje ove funkcije potrebno je ukucati [\*][6]. Ako je funkcija bila deaktivirana i sa [\*][6] je aktiviramo, tastatura će potvrditi aktiviranje sa tri kratka bipa. Ako je funkcija bila aktivirana i sa [\*][6] je deaktiviramo, iz tastature će se emitovati dug konstantan zvuk.

### **[\*][7]: komandovanje izlazima**

Izlazi PGM1 i PGM2 mogu se programirati tako da se aktiviraju sa tastature (Vodič kroz programiranje, sekcija 4, opcija 1). Ako je neki od PGM izlaza tako programiran, pritiskom na [\*][7] oglasiće se tastatura i aktivirati PGM izlaz na 5 sekundi.

### **[\*][8]+[instalaterska šifra]: komanda za instalatersko programiranje**

Centrala PC510 se programira pomoću tastature ukucavanjem komande [\*][8]. Ova komanda je detaljnije opisana u sekciji Programiranje. Fabrička instalaterska šifra je 0510.

### **[\*][9]+[pristupna šifra]: naoružavanje pri boravku u kući**

Ukucavanjem [\*][9] pre korisničke šifre sistem će automatski eliminisati ulazno vreme definisano za zone sa kašnjenjem, a takođe će i automatski bajpasovati sve zone definisane kao zone u kući-van kuće (Home/Away). Kada se sistem naoruža na ovaj način lampica ARMED će treptati upozoravajući korisnika da za ulazno-izlazne zone ne postoji ulazno vreme.

Sve nabrojane komande od [\*][0] do [\*][9] funkcionišu samo u vreme kada je sistem razoružan.

### **Podešavanje zvuka tastature i osvetljenja**

Zvuk tastature se podešava dugim pritiskom na taster [#]. Tastatura će početi sa emitovanjem bipova. U trenutku kada je bip iz tastature željene visine pustite taster [#]. Za podešavanje osvetljenja tastature pritisnite i držite taster [\*] i primetićete promenu osvetljenja u tri nivoa: srednji, visoki i isključeno. Taster [\*] pustite u trenutku željenog osvetljenja.

### **Vodič kroz programiranje**

Sistem može da se programira samo kada je nenaoružan ukucavanjem komande [\*][8][instalaterska šifra]. Instalaterska šifra je fabrički 0510, a može se u toku programiranja promeniti u sekciji 3.

Po ukucavanju komande upaliće se lampica ARMED i trepereće lampica SYSTEM, što je potvrda da je sistem spreman za programiranje. Ukoliko se posle toga ne pritisne nijedan taster u roku od 2 minuta sistem će se vratiti u normalan režim rada, pa će se morati ponovo kucati komanda za ulazak u programiranje.

Kada lampica ARMED svetli i SYSTEM treperi ukucajte broj od 1 do 5 selektujući odgovarajuću sekciju. Potvrda da ste ušli u sekciju biće tri bipa, paljenje lampice READY, gašenje lampice ARMED i treperenje SYSTEM. Sistem je tada spreman za ubacivanje podataka u selektovanu sekciju. Kada se sekcija isprogramira tastatura će to potvrditi sa 3 bipa, upaliće se lampice READY, ugasiti ARMED, a treptati SYSTEM. Sistem je tada spreman za selektovanje sledeće sekcije koju želite programirati.

Ukoliko želite delimičnu promenu podataka u sekciji ( na primer promenu tipa zone 1 i zone 2 u sekciji 1) posle kucanja broja 1 za ulazak u sekciju 1 kucajte dva dvocifrena broja za tipove zona 1 i 2, a zatim kucajte [#] za izlazak iz sekcije 1. Na taj način biće izvršena promena tipova zona 1 i 2, a zone 3 i 4 ostaće nepromenjene.

Sekcija 5 se programira tako što se po ukucavanju broja 5 za ulazak u tu sekciju na tastaturi upale određene lampice zona pokazujući trenutno stanje u toj sekciji. Ukucavanjem brojeva od 1 do 4 Vi menjate stanje te sekcije što se istovremeno prikazuje paljenjem odnosno gašenjem adekvatnih lampice zona. Kada ste izvršili željene promene pritisnite [#] za izlazak iz te sekcije.

Po završetku kompletnog programiranja još jednom pritisnite [#] za izlazak sistema iz programskog moda i povratak u normalno stanje.

## Resetovanje sistema na fabrički programirane podatke

Sistem može da se resetuje na fabrički programirane podatke na sledeći način:

1. Otključite centralu i sa AC napajanja i sa akumulatora;
2. Uklonite ožičenja sa priključaka zone 1 i PGM1;
3. Parčetom kabla kratkospojite priključke zone 1 i PGM1;
4. Vratite centrali AC napajanje i sačekajte 10 sekundi;
5. Posle 10 sekundi tastatura će se oglasiti bipom i upaliće se lampica zone 1;
6. Ponovo otključite centralu sa AC napajanja;
7. Uklonite kratkospojnik između zone 1 i PGM1;
8. Ožičite zonu 1 i PGM 1 priključke kako je to ranije bilo.
9. Vratite centrali AC napajanje i akumulator. Programske sekcije su sada resetovane na fabričke vrednosti

## Programske sekcije

### [1] Definisanje zona

Za definisanje svih zona potrebno je ukucati 4 dvocifrena broja u ovu sekciju. Prva cifra za svaku zonu definiše da li je zona zvučna ili tiha i brzinu odgovora zone. Kada je zona isprogramirana kao tiha aktiviranjem alarma neće se aktivirati izlaz za sirenu. Vreme odgovora zone je brzo (10ms) ili sporo (500ms). Fabrički je programirano 500ms.

Druga cifra definiše tip zone.

**[0] standardna zona sa kašnjenjem.** Koristi se za ulazno-izlazna vrata. Kada se sistem naoruža počinje da teče izlazno vreme u toku koga se ova zona može povrediti, a da ne dođe do alarmiranja sistema (aktiviranja sirena). Po isteku izlaznog vremena sistem postaje naoružan i ako se posle toga povredi zona ovog tipa počinje da teče ulazno vreme u toku koga je potrebno ukucati pristupnu šifru za razoružanje sistema. Ukoliko se to ne uradi, po isteku ulaznog vremena sistem će se alarmirati (aktivirati sirene). Ulazno i izlazno vreme se programiraju u sekciji 2 u rasponu od 001 do 255 sekundi.

**[1] trenutna zona.** Najčešće se koristi za zaštitu svih ostalih prostorija osim ulazno-izlazne prostorije. Trenutna zona postaje aktivna po isteku izlaznog vremena i ukoliko se povredi trenutno će alarmirati sistem (aktivirati sirene).

**[2] unutrašnja zona.** Koristi se za unutrašnju zaštitu prostorija detektorima pokreta. Postaje aktivna po isteku izlaznog vremena. Ukoliko se po isteku izlaznog vremena prvo povredi zona ovog tipa alarm će se aktivirati trenutno (kao zona tipa [1]), a ukoliko se ova zona povredi posle zone sa kašnjenjem onda će i ova zona aktivirati alarm tek po isteku ulaznog vremena [kao zona tipa [0]].

**[3] zona 'u kući-van kuće'.** Ova zona radi slično kao zona tipa [2] sa sledećim dodatnim karakteristikama: ukoliko prilikom naoružavanja sistema u toku izlaznog vremena ne povredi zona sa kašnjenjem tada će se zone tipa 'u kući-van kuće' automatski bajpasovati. Ova osobina omogućava da korisnik naoruža sistem i kada boravi u kući, bajpasujući na ovaj način prostorije u kojima boravi. Ukoliko se zona sa kašnjenjem povredi u toku izlaznog vremena tada zone tipa 'u kući-van kuće' neće biti bajpasovane, odnosno po isteku izlaznog vremena postaće aktivne kao i sve ostale zone. U tom slučaju pri povredi zona ovog tipa (kada je sistem naoružan) kreće ulazno vreme za koje je potrebno razoružati sistem da nebi došlo do alarmiranja.

**[4] 24-časovna zona sa alarmom konstantnog zvuka.** Aktivna je uvek bez obzira da li je sistem naoružan ili razoružan. Kada se povredi zona ovog tipa alarm kreće trenutno, a sirene emituju konstantan zvuk. Isključenje sirena vrši se ukucavanjem pristupne šifre na tastaturi.

**[5] 24-časovna zona sa alarmom isprekidanog zvuka.** Aktivna je uvek bez obzira da li je sistem naoružan ili razoružan. Kada se povredi zona ovog tipa alarm kreće trenutno, a sirene emituju pulsirajući (isprekidan) zvuk. Isključenje sirena vrši se ukucavanjem pristupne šifre na tastaturi.

## [2] Sistemska vremena

U sekciji [2] se programiraju tri sistemska vremena, svako sa po 3 cifre. Nemojte kucati [#] u toku unošenja podataka u ovu sekciju.

**[1] ulazno vreme (od 001 do 255 sekundi).** To je vreme za koje treba, po ugrožavanju zone sa kašnjenjem, razoružati sistem da ne bi došlo do alarmiranja. Fabrički podešeno, ovo vreme je 30 sekundi.

**[2] izlazno vreme (od 001 do 255 sekundi).** To je vreme za koje treba napustiti prostorije po ukucavanju šifre za naoružavanje sistema. Po isteku tog vremena svako ugrožavanje zona alarmiraće sistem. Fabrički podešeno, ovo vreme je 120 sekundi.

**[3] vreme sviranja sirena.** Ovo vreme određuje koliko dugo će svirati sirene od trenutka alarmiranja sistema. Kada se sistem alarmira, sirene će svirati u trajanju ovog vremena ili dok se ne ukuca pristupna šifra.

## [3] Instalaterska šifra

Fabrički, ova šifra je 0510. U ovoj sekciji ona se može se promeniti. Ovu šifru treba da zna samo instalater.

## [4] Opcije programabilnih izlaza (priključci PGM1 i PGM2)

PGM izlazi u ovoj sekciji mogu da se programiraju tako da se aktiviraju na različite načine. Uređaji koji dobijaju napajanje sa PGM-a povezuju se tako što im se (+12V) dovodi sa priključka AUX+, a (-) sa priključka PGM. Za programiranje opcija PGM-a potrebno je da u ovu sekciju ukucate dva jednocifrena brojanje prvi definiše opciju PGM1, a drugi opciju PGM2 na sledeći način:

**[1] aktiviranje PGM-a sa tastature.** Kada se jedan od PGM izlaza isprogramira sa ovom opcijom, on se može aktivirati ukucavanjem na tastaturi [\*][7], i biće aktivan (prosleđivaće -) 5 sekundi. Za to vreme čuće se konstantan zvuk iz tastature.

**[2] PGM prati rad zujalice u tastaturi.** Programiranjem ove opcije za PGM, on će biti aktivan onda kada je aktivna zujalica u tastaturi, osim kada tastatura daje potvrđujuće tonove i tonove problema u sistemu.

**[3] PGM postaje aktivan u vreme alarmiranja sistema** (osim ručnog alarmiranja tasterima [F], [A] i [P]), i ostaje aktivan sve dok se ne ukuca pristupna šifra, ili ne isključi alarm preko KEY priključka.

**[4] stalan alarm/[P]taster.** PGM se aktivira u slučaju provalnog alarma, 24-časovnog alarma konstantnog zvuka ili pritiskom na taster [P]. PGM će biti aktivan dok se ne ukuca pristupna šifra, ili dok ne istekne programirano vreme sviranja sirene.

**[5] 24-časovni pulsirajući alarm/[F]taster.** PGM se aktivira u slučaju 24-časovnog alarma isprekidanog zvuka, ili pritiskom na taster [F]. PGM će biti aktivan dok se ne ukuca pristupna šifra, ili dok ne istekne programirano vreme sviranja sirene.

**[6] PGM se aktivira pritiskom na taster [A].** PGM će biti aktivan dok se ne ukuca pristupna šifra, ili dok ne istekne programirano vreme sviranja sirene.

**[7] PGM se aktivira u slučaju problematičnog stanja sistema.** PGM će se deaktivirati kada se otkloni problem u sistemu.

**[8] PGM se aktivira pritiskom na jedan od tastera [F], [A] ili [P].** PGM će biti aktivan dok se ne ukuca pristupna šifra, ili dok ne istekne programirano vreme sviranja sirene.

**[9] status -naoružan sistem/razoružan sistem.** PGM će biti aktivan kada se sistem naoruža, a neaktivan kada se sistem razoruža.



## [5] Prve sistemske opcije

Kada se uđe u sekciju [5] lampice zona će prikazivati koje su sistemske opcije aktivne a koje nisu. Za aktiviranje i deaktiviranje određene sistemske opcije pritisnite odgovarajuću cifru na tastaturi. Ako je lampica te zone na tastaturi bila upaljena - ugasiće se, i obrnuto.

Lampica zone		
[1]	Upaljena	Kratkotrajan kontakt - za KEY izlaz
[1]	Ugašena	Dugotrajan kontakt - za KEY izlaz
[2]	Upaljena	[P] taster - tiho alarmiranje
[2]	Ugašena	[P] taster - zvučno alarmiranje
[3]	Upaljena	Izlaz KEY funkcioniše kao tamper zona
[3]	Ugašena	Izlaz KEY za naoružavanje i razoružavanje sistema
[4]	Ugašena	Ne koristi se

## Programska lista

### [1] Definisane zone

Prilikom definisanja zona prvo dodelite zone sa kašnjenjem, a zatim zone drugih tipova.

Fabrički		Prva cifra	Druga cifra
0 0	--	Zona 1 [0] spora/zvučna	[0] Standardna zona sa kašnjenjem
0 1	--	Zona 2 [1] spora/tiha	[1] Trenutna zona
0 2	--	Zona 3 [2] brza/zvučna	[2] Unutrašnja zona
0 2	--	Zona 4 [3] brza/tiha	[3] Zona 'u kući-van kuće/' sa kašnjenjem [4] 24-časovna zona/stalan zvuk sirene [5] 24-časovana zona/pulsirajući zvuk sirene

### [2] Sistemska vremena

Fabrički		
0 3 0	---	Ulazno vreme (u sekundama)
1 2 0	---	Izlazno vreme (u sekundama)
0 0 4	---	Vreme sviranja sirene (u minutima)

Ispravna ukucavanja su od 001 do 255. Ne kucajte 000.

### [3] Instalaterska šifra

Fabrički	
0510	----

### [4] Opcije programabilnih izlaza (PGM1 i PGM2)

Potrebno je ukucati dve cifre. Prva cifra određuje kako funkcioniše PGM1, a druga cifra definiše kako funkcioniše PGM2.

Fabrički		
13	--	[1] PGM se aktivira sa [*][7]
[2]		Aktiviranje PGM-a prati zujalicu u tastaturi
[3]		PGM aktivan u vreme alarma
[4]		Stalan alarm / [P]taster
[5]		24-časovni pulsirajući alarm / [F]taster
[6]		Aktiviranje PGM-a pritiskom na taster [A]
[7]		Aktiviranje PGM-a u slučaju problematičnog stanja sistema
[8]		Aktiviranje PGM-a jednim od tastera [F], [A]i [P]
[9]		Naoružan sistem / razoružan sistem

Ispravna ukucavanja su od 1 do 9.

Ne ukucavajte cifru 0.

**[5] Prve sistemske opcije**

Fabrički		Uključena lampica zone	Isključena lampica zone
Isključena ___	Lampica zone 1	Kratkotrajan kontakt za KEY	Dugotrajan kontakt za KEY
Uključena ___	Lampica zone 2	Tihi [P] taster	Zvučni [P] taster
Isključena ___	Lampica zone 3	KEY: tamper zona	KEY: za naoružavanje/razoruž.
Isključena ___	Lampica zone 4	Ne koristi se	